

## Git - lista najczęściej wykorzystywanych komend

### Git fetch

`git fetch -all` - ściąga informacje o wszystkich branchach  
`git fetch remote branchZrodlowy:branchDocelowy` merguje (tylko fast forward) bez konieczności przełączania się na te branchy jako remote można użyć `!` (lokalne repozytorium) `-x` usuwa też ignorowane pliki

### Git clean

`git clean -n` wyświetla co będzie usunięte  
`-i` tryb interaktywny  
`git clean` nieodwracalnie usuwa wszystkie nie śledzone pliki, odwracalnie można to zrobić przez `git stash --all` ale zapisywane są też śledzone pliki, przeważnie wymaga modyfikatorów `-fd`

### Git checkout

`git checkout -b nazwaBrancha` tworzy nowego brancha i przechodzi na niego  
`-B` nadpisuje brancha jeśli istniał  
`git checkout -` **przełącza się na poprzedniego brancha** to skrót od `git checkout @{-1}` inne wartości są dozwolone  
`git checkout -m` lub `-- merge` robi merge na working area (bez commita)  
`git checkout --ours` `-- plik` lub `-- theirs` wybór jednej ze stron przy konflikcie  
`git checkout A...B` przełącza się na ostatni wspólny commit z tych branchy  
`git checkout plik` przywraca plik do postaci zapisanej w commicie, może być trzeba poprzedzić plik przez `-- plik`  
`git checkout '*.java'` przywraca wszystkie pliki .java do postaci zapisanej w ostatnim commicie

### Git reset

`reset` przesuwa HEADa w obrębie brancha, `checkout` zmienia brancha, oba obsługują `--patch` do operowania na fragmentach plików

`git reset --soft` cofa HEAD (czyli commit)  
`--mixed` (domyslny) cofa HEAD i index (czyli cofa commit i add)  
`--hard` cofa heada, index i working area (czyli commit, add i edycje) podając plik jako argument resetu jest on przywracany do zawartości w czasie commitu (podanego jako argument lub HEAD), sam HEAD się nie zmienia

`git checkout [branch]--file == git reset [branch] --hard file`

## Git revert

`git revert -m 1 HEAD` cofa ostatni commit (i wskazuje który rodzic obowiązuje, przy commitach mergujących) 1 to branch docelowy 2 mergowany robi problemy w przypadku chęci wprowadzenia cofniętych zmian w innym branchu, rozwiązanie to revert commitu który revertował

## Git add

`git add -A` dodaje do indeksu wszystko  
`git add .` dodaje nowe i zmodyfikowane bez usuniętych  
`git add -u` dodaje zmodyfikowane i usunięte bez nowych  
`git add -i` dodaje interaktywnie  
`git add -p` lub `--patch` umożliwia dodawanie fragmentów plików Jeśli \* przy dodawaniu jest poprzedzone \ wtedy dodawana jest też zawartość **podkatalogów**  
`git rm` oraz `git mv` robią to samo co Unixowe odpowiedniki plus dodanie do indeksu

## Git commit

`git commit -a` dodaje do indeksu wszystkie śledzone pliki  
`git commit --amend „dokleja”` zawartość indeksu do ostatniego commitu, można zmodyfikować wiadomość przez `-m`  
`git commit --interactive` tryb interaktywny

## Git stash

`git stash` dodaje do stasha tylko śledzone pliki, jest równoważne z  
`git stash save`  
`git stash -include-untracked` lub `-u` dodaje też nieśledzone  
`git stash --all` dodaje też ignorowane  
`git stash show` daje mniej informacji niż `git show`  
`git stash apply stash@{2}` wprowadza zmiany z drugiego

stash drop usuwa  
stash pop wprowadza zmiany i usuwa  
branch wprowadza zmiany i usuwa

## Git merge

git merge co doCzego  
git merge --no-commit dodaje do indeksu i nie commituje  
git merge master @{upstream} lub @{u} zastępuje to nazwę brancha zdalnego (origin/master)  
git merge --abort  
git merge -s ours lub theirs narzuca strategię mergowania  
git merge-base szuka wspólnego przodka dwóch lub więcej commitów, przy trzech argumentach szuka przodka pierwszego oraz commita mergującego drugi i trzeci, jeśli ma nie brać pod uwagę commita mergującego trzeba dodać parametr --octopus

## Git rebase

git rebase master server „dokleja” master do serwera  
git pull --rebase zmiana domyślnego działania pulla  
git rebase -i pozwala modyfikować każdy z commitów  
git rebase --skip pomija problematyczny commit  
git rebase --abort cofa rebase  
git rebase --onto podstawa do Pominięcia docelowo dokleja do podstawy commity z docelowego (który jest odbity od pominiętego doPominięcia)